

Program studiów

cykl dydaktyczny od roku akademickiego 2023/2024

Moduł / przedmiot	Forma zajęć	I rok						II rok						III rok					
		1		2		3		4		5		6							
		godz. / sem	ECTS	forma zał.	godz. / sem	ECTS	forma zał.	godz. / sem	ECTS	forma zał.	godz. / sem	ECTS	forma zał.	godz. / sem	ECTS	forma zał.			
Moduł kształcenia ogólnego																			
Historia sztuki starożytnej i średniowiecznej	w	30	2	z	30	3	e												
Historia sztuki nowożytnej	w							30	2	z	30	3	e						
Historia sztuki nowoczesnej	w													30	2	z			
Język obcy (tak jak dla innych kierunków)	l				30	2	z/o	30	2	z/o	30	2	z/o	30	2	z			
Język obcy - egzamin B2														2	1	e			
Podstawy kompozycji	ć	45	5	z/o	45	5	z/o	60	5	z/o	60	5	e						
Propedeutyka graficznych programów komputerowych	ć	30	1	z	30	1	z												
Moduł praktycznego kształcenia kierunkowego																			
Podstawy mediów cyfrowych	ć	30	4	z/o	30	4	e												
Media cyfrowe	ć							45	5	z/o	45	5	e						
Podstawy kodowania obrazów cyfrowych	ć	30	4	z/o	30	4	e												
Kreatywne kodowanie	ć							45	5	z/o	45	5	e						
Działania intermedialne	ć							45	5	z/o	45	5	e						
Videomapping i rozszerzona rzeczywistość	ć							45	5	z/o	45	5	e						
Media cyfrowe	ps													90	12	z			
Kreatywne kodowanie	ps																		
Działania intermedialne	ps																		
Videomapping i rozszerzona rzeczywistość	ps																		
Media cyfrowe	s																		
Kreatywne kodowanie	s																		
Działania intermedialne	s													90	12	z			
Videomapping i rozszerzona rzeczywistość	s																		
Moduł teoretycznego kształcenia kierunkowego																			
Zagadnienia sztuki aktualnej	w													30	2	z			
30														30	3	z/o			
Moduł kształcenia uzupełniającego																			
Rysunek*	ć	45	5	z/o	45	5	z/o	45	5	z/o	45	5	z/o						
Działania Interaktywne i Site Specific*	ć	45	5	z/o	45	5	z/o	45	5	z/o	45	5	z/o						
Działania Fotograficzne*	ć	45	5	z/o	45	5	z/o	45	5	z/o	45	5	z/o						
Malarstwo*	ć	45	5	z/o	45	5	z/o	45	5	z/o	45	5	z/o						
Projektowanie Form Multimedialnych*	ć	45	5	z/o	45	5	z/o	45	5	z/o	45	5	z/o						
szkolenie BHP	ć	4	0	z															
szkolenie informatyczne	ć	1	0	z															
szkolenie biblioteczne	ć	2	0	z															
wychowanie fizyczne														30	0	z			
prawo autorskie	w	17	1	z										30	0	z			
praktyki zawodowe (po II roku)														100	4	z			
SUMA		324	32		330	34		435	44		435	45		312	23				
		godz. / sem	ECTS		godz. / sem	ECTS		godz. / sem	ECTS		godz. / sem	ECTS		godz. / sem	ECTS				

Legenda:

musi być minimum 180 punktów ECTS w tym 60 punktów z modułu przedmiotów wybieranych przez studentów

proseminarium i seminarium z wybranego jednego z trzech przedmiotów kierunkowych

* do wyboru 3 z 5 przedmiotów z modułu kształcenia uzupełniającego

łącznie w toku studiów

2016 godzin
196 ECTS